

**OKUL ÖNCESİ / EĞLENCİLİ BİLİM PROGRAM LİSTESİ**

Hafta	Öğrenme Alanı / Konu	Program	Deneyler	Kazanım
1	<b>Okul Öncesinde Eğlenceli Bilim</b>	<b>Tanışma</b>	1. Laboratuvardayım 2. Minik Bilim İnsanı	Bilimin temel kavramları ile tanışma.
2	<b>Benim Hakkımdaki Her Şey / Vücutum ve Ben</b>	<b>Vücutum Dik Duruyor</b>	1. Vücuttaki Kemikler 2. Kemik İliği 3. Kemik Yapımı(Hediye)	İskelet sistemini ve bölümleri öğrenir. Kemiklerimizi ve kemiklerimizin yapısını keşfeder. İlik oluşumunu öğrenir ve yapısını inceler.
3	<b>Kan Dolaşımı</b>	<b>Kalbimizin Gizemi</b>	1. Kan Yapımı(Hediye) 2. Kan Dolaşımı 3. Stetoskop Yapımı(Hediye)	Vücuttaki kan yapısını ve dolaşımını öğrenir. Kalbin yapısını ve çalışma prensibini keşfeder. Stetoskop kavramını öğrenerek kalbini daha yakından tanır.
4	<b>Su</b>	<b>Çılgın Sıvı Dünyası – 1</b>	1. Yüzen – Batan Cisimler 2. Arşimet'in Patatesleri	Suyun özelliklerini keşfeder. Basınç kavramını öğrenir.
5	<b>Fosil</b>	<b>Dinozorların Dünyası</b>	1. Tahta Oyuncak – Dinozor (Hediye)	Dinozor çeşitlerini ve özelliklerini tanır
6	<b>Sağlıklı Yaşam ve Bedenim / Vücutum Ve Ben</b>	<b>Görüyorum, Duyuyorum, Biliyorum</b>	1. Renk Körlüğü 2. Katı Mı ? Sıvı Mı ?	5 duyu organını keşfeder. Deneylerde hangi duyusunu kullandığını ifade eder.
7	<b>Madde</b>	<b>Kimya Maceraları</b>	1. Hisli Kimya 2. Evdeki Laboratuar	5 Duyu organını kullanarak ayırma yöntemlerini öğrenir. Kimya kavramını deneylerle keşfeder.
8	<b>Gökyüzü ve Uzak</b>	<b>Uzak Atölyesi – 1</b>	1. Güneş Sistemi – Gezegen Kartları 2. Işıldayan Uzak Çamuru(Hediye)	Güneş sistemini ve Güneş Sistemi içerisindeki gezegenleri tanır. Yıldız tozlarından oluşan bir uzak çamuru yapar.
9	<b>Gökyüzü ve Uzak</b>	<b>Uzak Atölyesi – 2</b>	1. Poster İnceleme 2. Galaksi yapımı(Hediye) 3. Asteroitleri keşfedelim	Gökcismi kavramını ve çeşitlerini öğrenir. Galaksi özelliklerini kavrar.
10	<b>Vücutum Ve Ben</b>	<b>Besinlerin Yolculuğu</b>	1. Sindirim Ağzıda Başlar 2. Domatesin Sindirimi 3. Sindirimin Sonu(Hediye)	Sindirim sistemindeki başlıca organları ve bu organların işleyişlerini öğrenir. Sindirim olayını ve bu olayın sonucunda ki oluşumları gözlemler.
11	<b>Hava</b>	<b>Hava Mucitleri</b>	1. Balona Çıktım Patlamadı 2. Üflemeden Balon Şişirme	Havanın sıkışabildiğini deneylerle kavrar. Reaksiyon oluşturmayı öğrenir. Reaksiyon sonucu açığa çıkan gazı kullanıp üflemeden balon şişirir.
12	<b>Madde</b>	<b>Çılgın Kimya – 1</b>	1. Asit – Baz Ayrımı 2. Asit ve Bazı Karıştırıyoruz	İndikatör kavramını öğrenir. Asit ve bazları ayırma yöntemlerini kavrar. Günlük hayatta kullanılan asit ve bazı deneyimler. İndikatör yöntemlerini keşfeder.
13	<b>Mıknatıs</b>	<b>Mıknatısım Ve Ben – 1</b>	1. Mıknatısın Kutupları 2. Manyetik Alan İzleme Kutusu 3. Manyetik Alanın Gücü	Mıknatısları inceleyerek mıknatısların çift kutuplu olduğunu, aynı kutupların birbirini ittiğini, farklı kutupların birbirini çektiğini deneylerle keşfeder.
14	<b>Mıknatıs</b>	<b>Mıknatısım Ve Ben – 2</b>	1. Mıknatıs Yarış Tabacağı(Hediye)	Manyetik alanı öğrenir ve bir cismi mıknatıslandırmayı deneylerle keşfeder.
15	<b>Madde</b>	<b>Sıvıların Dünyası – 1</b>	1. Köpük Bardak Eritme 2. Yapışkan Kağıtlar(Hediye)	Maddeleri öğrenip sıvılarla gazların etkileşimini deneyimler.
16	<b>Madde</b>	<b>Sıvıların Dünyası – 2</b>	1. Dans Eden Mısırlar 2. Zıplayan Top(Hediye)	Sıvıların ve katılarının yapısını keşfeder. Sıvılarla karışan maddeleri inceler.

17	Yaşam Döngüsü / Hayvanlar	Tısslayan Bilim	1. Yılanlar Nasıl Koku Alır? 2. Pullarla Yılan Yapma(Hediye)	Yılanlar dünyasını keşfederek yılanların nasıl koku aldıklarını inceler. Kendi pullu yılanını yapar.
18	Yaşam Döngüsü / Hayvanlar	Balıklı Şeyler	1. Balıklar Neden Suyu Batmaz? 2. Balıklarda Korku Sinyali	Hayvanları yaşam ortamlarına göre sınıflandırıp suda yaşayan hayvanları inceler. Balıkların yaşam şekillerini öğrenir.
19	Yaşam Döngüsü / Doğamız	Bitkilerin Dünyası	1. Susamış Kuru Üzüm 2. Kokulu Resimler 3. Kendi Bitki Bahçemizi Yapalım(Hediye)	Suyun gücünü keşfeder. Suyun doğaya etkilerini gözlemler. Yapay çevre ve doğal çevre arası farkları gözlemler. Kendi yapay çevresini yapar.
20	Yaşam Döngüsü / Fosiller	Fosil Kaşifleri	1. Gerçek Fosil İnceleme 2. Fosil Arama(Hediye)	Geçmişteki hayvan ve bitki türlerini inceler. Fosil oluşumunu deneyimler. Nesli tükenen canlıları öğrenir. Paleontoloji ve paleontolog kavramlarını keşfeder. Bir paleontolog gibi fosilleri inceler.
21	Yaşam Döngüsü / Hayvanlar	Hayvanların Değişen Dünyası	1. Renkli Kar 2. Kış Uykusuna Yatan Yılan (KAR – Hediye) 3. Mevsim Değişiminde Hayvanlar Posterleri	Mevsim değişimlerinde doğada ve canlılarda meydana gelen değişimleri fark eder.
22	Yaşam Döngüsü / Hayvanlar	Böceklerin Dünyası	1. Böcek Kanı (Hediye) 2. Böcek Uyanışı	Böcekleri yakından tanır. Mevsim değişimlerinde yaşadıkları değişimi fark eder.
23	Zaman Kavramı	Hareketli Dünya – 1	1. Dünya Mabeti (Gece-Gündüz) 2. Dünya Mabeti (Mevsimler) 3. Big Bang	Bir yılı, mevsimleri, gece ve gündüzü öğrenir. Dünyanın oluşumunu deneylerle kavrar.
24	Dünya'mız	Katman Katman Dünya	1. Kayaç İnceleme 2. Kayaç Bulma (Hediye)	Yer kabuğunun kara tabakasının kayaçlardan oluştuğunu belirtir.
25	Zaman Kavramı	Hareketli Dünya – 2	1. Bulut Hareketleri 2. UV Boncuk (Hediye)	Bulut oluşumunu ve hareketlerini gözlemler. Güneş'in etkilerini keşfeder.
26	Hava	Havanın Gücü	1. Rüzgar Tüpü 2. Mini Air Zooka Yapımı(Hediye)	Havanın bir yer kapladığını deneylerle kavrar.
27	Enerji	Elektriğin Dünyası – 2	1. Zil Ve Lamba Çalıştırma 2. Plazma Topu	Günlük hayatımızda elektriğin önemini kavrar.
28	Enerji	Elektriğin Dünyası – 3	1. Statik Elektrik Seti (Hediye) 2. Elektrikli Balonlar	Elektrik enerjisinin üretilme yollarını öğrenir. Statik elektriğin gücünü deneylerle kavrar.
29	Madde	Isınma Zamanı	1. Hand Boiler 2. Isı Alan – Isı Veren Reaksiyonlar(Isı Alan-Isı Veren Kimyasallar seti-Hediye)	Isı alan ve ısı veren reaksiyonları öğrenerek farklı kimyasallarla bu reaksiyonları deneyimler.
30	Maker Çocuk	Araçlarımız	1. Tahta Oyuncak – Ulaşım Araçları (Hediye)	Ulaşım türlerini ve araçlarını sınıflandırır. Ulaşım araçlarıyla yolculuk yaparken güvenlik kurallarına uyar.

**1.SINIF / EĞLENCELİ BİLİM PROGRAM LİSTESİ**

Hafta	Öğrenme Alanı / Konu	Program	Deneyler	Kazanım
1	<b>1.Sınıfta Eğlenceli Bilim</b>	<b>Tanışma – 1</b>	1. Laboratuvardayım 2. Minik Bilim İnsanı	Bilimin temel kavramları ile tanışma.
2	<b>Okulumuzda Hayat</b>	<b>Çılgın Dedektifler</b>	1. Parmak İzi Tayini (Hediye) 2. Parmak İzimizi Oluşturuyoruz 3. UV Parmak İzi İnceleme	Kendisiyle akranları arasındaki benzer ve farklı yönleri ayırt eder.
3	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Renklerin Dünyası</b>	1. Sütte Renk Dansı 2. Saklı Renkler	Müfredat dışı STEM Programı. Yeryüzünü ve gökyüzünü gözlemleyerek doğadaki renk çeşitliliğini fark eder.
4	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Kabarık Şamata</b>	1. Volkan Patlatma 2. Portakallı Soda(Pasteur Pipeti-Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Bilimin temel kavramlarını tanıma. (neden-sonuç ilişkisi)
5	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Elektriğin Dünyası – 1</b>	1. Plazma Topu 2. Ebonit Çubuk	Müfredat dışı STEM Programı. Bilimin temel kavramlarını tanıma. (neden-sonuç ilişkisi)
6	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Hissediyor musun?</b>	1. Dokunma Torbası 2. Şekerleme Yapımı(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Duyu organlarının çevreyi tanımadaki rolünü fark eder.
7	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Fosil Atölyesi</b>	1. Dinozorları keşfedelim 2. Kilden Dinozor Yapalım(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Canlıların hareketlerini ve seslerini birbirinden ayırt eder.
8	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Gökkuşağının Gizemi</b>	1. Karışmayan Gökkuşağı(Hediye) 2. Gökkuşağı Kâğıdı(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Yeryüzünü ve gökyüzünü gözlemleyerek doğadaki renk çeşitliliğini fark eder.
9	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Yaramaz Sıvılar</b>	1. Sihirli Kum 2. Manyetik Sıvı (Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Bilimin temel kavramlarını tanıma. (değişkenlik, benzerlik)
10	<b>Evimizde Hayat</b>	<b>Karbon Ayak İzi – 2</b>	1. Karbon Ayak İzi 3 2. Kendi Temizleyicimizi Yapalım (Hediye)	Evdeki kaynakları verimli bir şekilde kullanır.
11	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Okuyorum Yazıyorum</b>	1. Mürekkep Yapımı Tüy Kalem(Hediye) 2. Kağıt Yapalım	Müfredat dışı STEM Programı. Bazı davranışları önceki yıllarda tek başına yapamadığı halde şimdi yapabildiğini fark eder.
12	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Böcek Atölyesi</b>	1. Gerçek Böcek İnceleme 2. Böcekler Nasıl Görür? 3. Kilden Böcek Yapımı(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Canlıların hareketlerini ve seslerini birbirinden ayırt eder.
13	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Eğlenceli Köpükler</b>	1. Köpük Dağları 2. Dev Sabun Balonları(Baloncuk Solüsyonu-Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Bilimin temel kavramlarını tanıma. (neden-sonuç ilişkisi)
14	<b>Sağlıklı Hayat</b>	<b>Dişlerimiz ve Biz</b>	1. Dişlerimizi Fırçalayalım 2. Diş Macunu Yapalım (Hediye) 3. Diş Macunu Çizelgesi (Hediye)	Kişisel bakımını düzenli olarak yapar.
15	<b>Sağlıklı Hayat</b>	<b>Parlak Mikrop</b>	1. Mikroplar Nasıl Bulaşır? 2. Hasta Çocuk	Sağlığını korumak için alması gereken önlemleri fark eder.
16	<b>Sağlıklı Hayat</b>	<b>Sağlıklıyım – 1</b>	1. Çocuk Mutlu Mu? Mutsuz Mu? 2. Gıdalar Magneti (Hediye)	Sağlığı için yararlı yiyecek ve içecekleri seçer.

17	<b>Sağlıklı Hayat</b>	<b>Sağlıklıyım – 2</b>	1. İlaç Doğadadır Posteri 2. Kendi Bitkisel İlacımızı Yapalım (Hediye)	Sağlığı için yararlı yiyecek ve içecekleri seçer.
18	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Doğanın Gizemi – 2</b>	1. Hortum Tüpü 2. Çığ Deneyi(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Görsel işitsel ve hem görsel hem işitsel iletişim araçlarından yararlanarak doğal afetlerin zararlarını fark eder.
19	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Rengarenk Şeyler</b>	1. Mini Kabarcık Fırtınası 2. Gökkuşluğu Kristalleri(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Bilimin temel kavramlarını tanıma. (değişkenlik, benzerlik)
20	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Doğanın Gizemi – 1</b>	1. Deprem Simülasyonu 2. Deprem Anı ve Binaların Önemi	Müfredat dışı STEM Programı. Kendisi için güvenli ve güvensiz yerleri belirler.
21	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Hayvanları Tanıyalım</b>	1. Tahta Oyuncak – Hayvan	Yakın çevresinde bulunan hayvanları gözlemler.
22	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Canlıları Keşfedelim</b>	1. Hayvan Şarkıları 2. Çingiraklı Yılan 3. Helikopter Böceği(Hediye)	Yakın çevresinde bulunan hayvanları gözlemler.
23	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Habitat Ağacı</b>	1. Habitat Ağacı 2. Habitat Posteri	Yakın çevresinde bulunan hayvanları gözlemler. Her canlının bir yuvaya ihtiyacı olduğunu fark eder.
24	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Bitkilerin Dünyası</b>	1. Bitkileri İnceleme 2. Kendi Bitki Bahçemiz(Hediye)	Yakın çevresinde bulunan bitkileri gözlemler. Yakın çevresinde bulunan hayvanları ve bitkileri korumaya özen gösterir.
25	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Gezegen Koruyucuları – 1</b>	1. Sirke Sargısı(Hediye) 2. Kutup Ayıları ve Buzullar	Yakın çevresinde bulunan hayvanları ve bitkileri korumaya özen gösterir.
26	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Yağ Avcıları</b>	1. Atık Yağ Posteri 2. Suda Yağ 3. Yer Altına Sızan Yağ	Geri dönüşümü yapılabilecek maddeleri ayırt eder.
27	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Uzay Kaşifleri</b>	1. Krater Yapımı 2. Roket Uçurma	Güneş, Ay, Dünya ve yıldızları gözlemler.
28	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Mevsimler Değişiyor</b>	1. Uyuyan Böcek(KAR-Hediye) 2. İninde Ayı	Mevsimlere göre doğada meydana gelen değişiklikleri kavrar.
29	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Balıklar Besleniyor</b>	1. Balıklar Nasıl Yemek Yer? 2. Balıkların Beslenmesi Posteri	Müfredat dışı STEM Programı. Balık çeşitlerini ve beslenme türlerini keşfeder.
30	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Güneş Nerde?</b>	1. Güneş Kağıdı ile Fotoğraf Çekelim(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Güneş'in doğuşu ve batışını gözlemleyerek doğu ve batı kavramlarını kavrar.

**2.SINIF / EĞLENCELİ BİLİM PROGRAM LİSTESİ**

Hafta	Öğrenme Alanı / Konu	Program	Deneyler	Kazanım
1	<b>2.Sınıfta Eğlenceli Bilim</b>	<b>Tanışma – 2</b>	1. Laboratuvardayım 2. Minik Bilim İnsanı	Bilimin temel kavramları ile tanışma.
2	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Fosil Kaşifleri – 2</b>	1. Gerçek Fosil İnceleme 2. Fosil Bulma(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Bilimin temel kavramlarını tanıma. (araştırma)
3	<b>Okulumuzda Hayat</b>	<b>Okulumuz Nerede?</b>	1. Okulumuzu Keşfediyoruz	Okulun yakın çevresini tanıır.
4	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Çılgın Sıvı Dünyası – 2</b>	1. Hangisi Daha Yoğun ? 2. Su ve Yağ Karıştır	Müfredat dışı STEM Programı. Su ve yağın neden karışmadığını öğrenip su ve yağı karıştırma metodunu keşfeder.
5	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Çılgın Sıvı Dünyası</b>	1. Su Basınç Uyguluyor 2. Arşimet Pipeti(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Bilimin temel kavramlarını tanıma.
6	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Atıkları Değerlendirelim</b>	1. Talaştan Bardak Altlığı Yapıyoruz (Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Bilimin temel kavramlarını tanıma.
7	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Baloncuklu Geometri</b>	1. Baloncuklu Geometri (Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Bilimin temel kavramlarını tanıma.
8	<b>Okulumuzda Hayat</b>	<b>Mıknatıslı Parmaklar</b>	1. Paramı Hesaplıyorum	Okulda parasını ihtiyaçları doğrultusunda bilinçli bir şekilde harcar.
9	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Elektriklendirdim</b>	1. Yılan Oynatmaca 2. Zıplayan Boncuk Taneleri(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Bilimin temel kavramlarını tanıma. (değişkenlik, benzerlik)
10	<b>Evimizde Hayat</b>	<b>Akrabalarım ve Ben</b>	1. Akrabalarımızı Tanıyoruz 2. Akrabalarımızı Bulalım (Hediye)	Yakın akrabalarını tanıır. Akrabalık ilişkilerinin önemini kavrar.
11	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Sorma Ne Haldeyim? 2</b>	1. Balona Çıktım Patlamadı 2. Poşete Kalem Batırmaca	Müfredat dışı STEM Programı. Maddenin katı sıvı gaz hallerini gözlemler gözlemlerinden yola çıkarak maddeleri sınıflandırır.
12	<b>Evimizde Hayat</b>	<b>Yapışkan Maddeler</b>	1. Kendi Tutkalımızı Yapalım (Hediye) 2. Kağıtları Yapıştıralım	Evdeki kaynakları tasarruflu kullanmanın aile bütçesine katkıları araştırır.
13	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Hissediyor musun? – 3</b>	1. Algi yanılması(Hediye) 2. Tat- koku testi	Müfredat dışı STEM Programı. Çeşitli ortamlarda başkalarıyla iletişim kurarken hangi duyu organlarından yararlandığını açıklar.
14	<b>Sağlıklı Hayat</b>	<b>Besinlerin İçeriği</b>	1. C Vitamini Deneyi 2. Yağ Testçileri (Hediye) 3. Nişasta Dedektifleri	Dengeli beslenmeye uygun öğün listesi hazırlar. Mevsimine uygun meyve sebze tüketmenin insan sağlığına etkilerini fark eder.
15	<b>Sağlıklı Hayat</b>	<b>Mevsimler Değişiyor – 2</b>	1. Mevsim Değişimlerine Göre Giyinme Poster 2. Termometre Yapımı (Hediye)	Mevsim şartlarına uygun kıyafet seçer.
16	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Uzay Yolculuğu – 1</b>	1. Uzay Poster 2. Yanıp Sönen Yıldızlar 3. Işıldayan Uzay Çamuru(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Gökyüzünü gözlemler ve gözlemediği gök cisimlerini listeler.

17	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Uzay Yolculuğu – 2</b>	1. Güneş Sistemi Poster 2. Satürn Yapımı(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Gökyüzünü gözlemler ve gözlemlediği gök cisimlerini listeler.
18	<b>Güvenli Hayat</b>	<b>Ulaşım Araçları</b>	1. Ulaşım Araçları Tahta Oyuncak (Hediye) 2. Ulaşım Araçlarındaki Güvenlik Kuralları Poster	Ulaşım türlerini ve araçlarını sınıflandırır. Ulaşım araçlarıyla yolculuk yaparken güvenlik kurallarına uyar.
19	<b>Güvenli Hayat</b>	<b>Oyun Araçları</b>	1. Oyun Araçlarının Güvenli Kullanım Poster – Kırık Kemik 2. Kırılmayan Kemik	Oyun alanlarındaki araçları güvenli bir şekilde kullanır.
20	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Statik Elektrik Oyunları</b>	1. Dans Eden Şekiller (Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Bilimin temel kavramlarını tanıma. (değişkenlik, benzerlik)
21	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Küresel Isınma</b>	1. Karbon Ayak İzi Quiz 2(Hediye) 2. Kavanoz Termometre 3. Küresel Isınma	Müfredat dışı STEM Programı. Okuldaki ve evdeki kaynakları bilinçli tüketmenin önemini açıklar.
22	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Doğadaki İlginç Yaşam – 1</b>	1. Balık Poster 2. Balık Modelleri 3. Çiçekten Polen Toplama 4. Kovana Polen Toplama(Hediye)	Bitki ve hayvanların yaşaması için gerekli olan şartları karşılaştırır.
23	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Canlıların Dünyası</b>	1. Pullu Balık 2. Kilden Kaktüs Yapalım(Hediye)	Bitki ve hayvanların yaşaması için gerekli olan şartları karşılaştırır.
24	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Yer Altı Suları</b>	1. Yağmur Yağıyor 2. Yer Altı Suları	Yakın çevresindeki doğal unsurların insan yaşamına etkisine örnekler verir.
25	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Gezegen Koruyucuları – 2</b>	1. Atık Malzeme Ayrıştırma 2. Hava Kirliliği Poster 3. Hava Kirliliği Ölçüm Kağıdı(Hediye)	Tüketilen maddelerin geri dönüşümüne katkıda bulunur.
26	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Gezegen Koruyucuları – 3</b>	1. Simli Buz Toprakta 2. Denizde Pil 3. Atık Pil Poster	Tüketilen maddelerin geri dönüşümüne katkıda bulunur.
27	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Minik Meteorologlar</b>	1. Kar Yapalım 2. Rüzgar Tüpü 3. Bulutu Üfle(Hediye)	Doğa olaylarını tanır.
28	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Doğal Afetler</b>	1. Tsunami 2. Volkan Patlıyor (Hediye)	Doğal afetlere örnekler verir.
29	<b>Doğada Hayat</b>	<b>Gezegelimiz</b>	1. Dön Dolan Dünya 2. Dünya Maketi	Dünya'nın şekli ve hareketlerinin insan yaşamına etkilerini araştırır.
30	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Titreşimi Hissedelim</b>	1. Diyapozon – Tuz 2. Titreşimle Ördek Sesi(Hediye)	Müfredat dışı STEM Programı. Duyu organlarını tanır. Duyu organlarının temel görevlerini açıklar.

**3.SINIF / EĞLENCİLİ BİLİM PROGRAM LİSTESİ**

Hafta	Öğrenme Alanı / Konu	Program	Deneyler	Kazanım
1	<b>3.Sınıfta Eğlenceli Bilim</b>	<b>Tanışma – 3</b>	1. Laboratuvardayım 2. Minik Bilim İnsanı	Bilimin temel kavramları ile tanışma.
2	<b>Gezegelimizi Tanıyalım</b>	<b>Dünya'nın Şekli – 1</b>	1. Fantazi Dünyalar Poster 2. Küçük Gemi Yapımı(Hediye) 3. Farklı Dünyalar ve Güneş	Dünya'nın şeklinin küreye benzediğini ifade eder. Dünya'nın şekliyle ilgili model hazırlar.
3	<b>Gezegelimizi Tanıyalım</b>	<b>Mavi Gezegen – 1</b>	1. Karalar ve Sular (Hediye) 2. Havasız mı?	Dünya yüzeyinde karaların ve suların yer aldığını kavrar. Dünya'da etrafımızı saran bir hava katmanının bulunduğunu açıklar. Dünya üzerindeki karaların ve suların kapladığı alanı model üzerinde karşılaştırır.
4	<b>Duyu Organları</b>	<b>Hissediyor musun? – 4</b>	1. Şekerleme Yapımı (Hediye) 2. Tat Koku Testi	Duyu organlarının önemini fark eder. Duyu organlarının temel görevlerini açıklar.
5	<b>Duyu Organları</b>	<b>Hissediyor musun? – 5</b>	1. Kremli UV Deneyi (Hediye) 2. Deniz Suyu Yararlı Mıdır ?	Duyu organlarının sağlığını korumak için yapılması gerekenleri açıklar.
6	<b>Kuvveti Tanıyalım</b>	<b>Kuvvet Oyunları – 1</b>	1. Tekerlek 2. Bilye Burgusu	Hareket eden varlıkları gözlemler ve hareket özelliklerini ifade eder.
7	<b>Kuvveti Tanıyalım</b>	<b>Kuvvet Oyunları – 2</b>	1. Enerji Takımı 2. Vantuz	Hareket eden varlıkları gözlemler ve hareket özelliklerini ifade eder. İtme ve çekmenin birer kuvvet olduğunu deneyerek keşfeder.
8	<b>Kuvveti Tanıyalım</b>	<b>Kuvvet Oyunları - 3</b>	1. Mini Labirent (Hediye)	İtme ve çekme kuvvetlerinin hareket eden ve duran cisimler üzerindeki etkilerini gözlemleyerek kuvveti tanımlar.
9	<b>Kuvveti Tanıyalım</b>	<b>Zımparalıyoruz</b>	1. Kendi Zımparamızı Yapalım	Günlük yaşamda hareketli cisimlerin sebep olabileceği tehlikeleri tartışır.
10	<b>Maddeyi Tanıyalım</b>	<b>Maddelerin Özellikleri</b>	1. Maddeleri Sınıflama 2. Madde Çizelgesi 3. Top Yapalım(Hediye) 4....Olsaydı .....Olurdu(Ödev)	Beş duyu organını kullanarak maddeyi niteleyen temel özellikleri açıklar. Bazı maddelere dokunma, onları tatma ve koklamanın canlı vücuduna zarar verebileceğini tartışır.
11	<b>Maddeyi Tanıyalım</b>	<b>Dikkat! Madde!</b>	1. İslı Cam Yapalım 2. Kokluyoruz 3. Kendi Eldivenimizi Yapalım (Hediye)	Beş duyu organını kullanarak maddeyi niteleyen temel özellikleri açıklar. Bazı maddelere dokunma, onları tatma ve koklamanın canlı vücuduna zarar verebileceğini tartışır. Bireysel olarak ya da gruplar hâlinde maddelerle çalışırken gerekli güvenlik tedbirlerini almada sorumluluk üstlenir.
12	<b>Maddeyi Tanıyalım</b>	<b>Sorma Ne Haldeyim</b>	1. Tanecik Draması 2. Air Zooka(Hediye)	Çevresindeki maddeleri, hallerine göre sınıflandırır.
13	<b>Çevremizdeki Işık ve Sesler</b>	<b>Işık Atölyesi – 1</b>	1. Nasıl Görürüz?	Gözlemleri sonucunda görme olayının gerçekleşebilmesi için ışığın gerekli olduğu sonucunu çıkarır.
14	<b>Çevremizdeki Işık ve Sesler</b>	<b>Işık Atölyesi – 2</b>	1. Işık Saçan Canlılar 2. Led Lamba Yakma 3. Fosforlu Macun(Hediye)	Çevresindeki ışık kaynaklarını doğal ve yapay ışık kaynakları şeklinde sınıflandırır.
15	<b>Çevremizdeki Işık ve Sesler</b>	<b>Işık Atölyesi – 3</b>	1. Gökkuşağı Kağıdı 2. 3 Boyutlu Gözlük(Hediye)	Gözlemleri sonucunda görme olayının gerçekleşebilmesi için ışığın gerekli olduğu sonucunu çıkarır.



16	Çevremizdeki Işık ve Sesler	Ses Atölyesi – 1	1. Kulak Görseli 2. Diyapozon 3. Telefon Yapımı(Hediye)	Her sesin bir kaynağı olduğu ve sesin her yöne yayıldığı sonucunu çıkarır.
17	Çevremizdeki Işık ve Sesler	Ses Atölyesi – 2	1. Doğal Yapay Sesler USB 2. Çınlayan Çatal 3. Düdük Nerde Ötüyor? 4. Balon- Somun(Hediye)	İşitme duyusunu kullanarak ses kaynağının yaklaşım-uzaklaşması ve ses kaynağının yeri hakkında çıkarımlarda bulunur. Çevresindeki ses kaynaklarını doğal ve yapay ses kaynakları şeklinde sınıflandırır.
18	Çevremizdeki Işık ve Sesler	Ses Atölyesi – 3	1. Kulak Zarı Delinirse... 2. Kendimize Megafon Yapıyoruz (Hediye)	Ses şiddetinin işitme için önemli olduğunu gözlemler ve her sesin insan kulağı tarafından işitilemeyeceğini fark eder. Ses şiddeti ile uzaklık arasındaki ilişkiyi açıklar. Şiddetli seslerin işitme kaybına sebep olabileceğini ifade eder.
19	Canlılar Dünyasına Yolculuk	Bitkilerin İlginç Dünyası	1. Bitkiler Yemek Yer Mi? 2. Tohum Tahlili 3. Filizlenmeyi Durdurma(Hediye)	Çevresindeki örnekleri kullanarak varlıkları canlı ve cansız olarak sınıflandırır. Bir bitkinin yaşam döngüsüne ait gözlem sonuçlarını sunar.
20	Canlılar Dünyasına Yolculuk	Canlıların İlginç Dünyası – 1	1. Böcekler Nasıl Solunum Yapar? 2. Yaprağın Renkleri(Hediye) 3. Balıklarda Korku Sinyali	Çevresindeki örnekleri kullanarak varlıkları canlı ve cansız olarak sınıflandırır.
21	Canlılar Dünyasına Yolculuk	Canlıların İlginç Dünyası – 2	1. Balıklar Nasıl Ürer? 2. Bitki İnceleme	Çevresindeki örnekleri kullanarak varlıkları canlı ve cansız olarak sınıflandırır.
22	Canlılar Dünyasına Yolculuk	Karbon Ayak İzi – 2	1. Karbon Ayak İzi 3 2. Diş Macunu Yapalım(Hediye)	Yaşadığı çevreyi tanır ve bu ortamların temizliğinde aktif görev alır.
23	Canlılar Dünyasına Yolculuk	Bay Baykuş	1. Pellet İnceleme 2. Asma Bahçe(Hediye)	Doğal ve yapay çevre arasındaki farkları açıklar. Doğal çevrenin canlılar için öneminin farkına varır. Doğal çevreyi korumak için araştırma yaparak çözümler önerir.
24	Elektrikli Araçlar	Elektrik Atölyesi – 1	1. Elektrik Motoru Yapalım (Neodyum Mıknatıs-Hediye) 2. Şimşek Küresi	Elektrikli araç – gereçlere yakın çevresinden örnekler vererek elektriğin günlük yaşamdaki önemini açıklar.
25	Elektrikli Araçlar	Elektrik Atölyesi – 2	1. HES Modeli (Pervane – Hediye) 2. Güneş Paneli	Elektrikli araç – gereçlere yakın çevresinden örnekler vererek elektriğin günlük yaşamdaki önemini açıklar. Elektrikli araç-gereçleri, kullandığı elektrik kaynaklarına göre sınıflandırır.
26	Elektrikli Araçlar	Elektrik Atölyesi – 3	1. Tekerlekten Elektrik Üretimi 2. Dinamolu El Feneri	Elektrikli araç – gereçlere yakın çevresinden örnekler vererek elektriğin günlük yaşamdaki önemini açıklar. Elektrikli araç-gereçleri, kullandığı elektrik kaynaklarına göre sınıflandırır.
27	Elektrikli Araçlar	Elektrik Atölyesi – 4	1. Buhar ve Elektrikli Ulaşım Araçları Poster 2. Buhar Makinası 3. Pervane Yapımı(Hediye)	Elektrikli araç – gereçlere yakın çevresinden örnekler vererek elektriğin günlük yaşamdaki önemini açıklar.
28	Elektrikli Araçlar	Elektrik Atölyesi – 5	1. Elektrik Çarpmaları Poster 2. Elektriğin Yolculuğu 3. Rüzgar Tribünü (Hediye)	Elektriğin güvenli kullanılmasına özen gösterir.
29	Bilimin Eğlenceli Dünyası	Maker Çocuk	1. Tahta Oyuncak – Su Canlıları	Müfredat dışı. STEM programı.
30	Bilimin Eğlenceli Dünyası	Bak Bakteri	1. Bakteri Poster 2. Bakteri Ekimi 3. Su Merceği (Hediye)	Müfredat dışı STEM program. Mikroskopik canlıların varlığını fark eder. Kendi yaptığı büyüteç yardımıyla inceler.



**4.SINIF / EĞLENCİLİ BİLİM PROGRAM LİSTESİ**

Hafta	Öğrenme Alanı / Konu	Program	Deneyler	Kazanım
1	4.Sınıfta Eğlenceli Bilim	Tanışma – 4	1. Laboratuvardayım 2. Minik Bilim İnsanı	Bilimin temel kavramları ile tanışma.
2	Yer Kabuğu ve Dünya'mızın Hareketleri	Kazı Kazan	1. Kayaç Oluşum Posteri 2. Kayaç İnceleme 3. Kayaç Yapıyoruz (Hediye)	Yer kabuğunun kara tabakasının kayalardan oluştuğunu belirtir.
3	Yer Kabuğu ve Dünya'mızın Hareketleri	Altına Hücum	1. Altına Hücum Dönem Posteri 2. Pirit İnceleme 3. Altın Arama (Hediye)	Kayaçlarla madenleri ilişkilendirir ve kayaçların ham madde olarak önemini tartışır. Türkiye'deki önemli kayaçlara ve madenlere değinilir.
4	Yer Kabuğu ve Dünya'mızın Hareketleri	Fosil Atölyesi	1. Fosil İnceleme 2. Fosil Arama (Hediye)	Fosillerin oluşumunu açıklar.
5	Yer Kabuğu ve Dünya'mızın Hareketleri	Sevgili Dünya	1. Dünya Maketi 2. Güneş'in Yansıması 3. Güneş Saati (Hediye)	Dünya'nın dönme ve dolanma hareketleri arasındaki farkı açıklar. Dünya'nın hareketleri sonucu gerçekleşen olayları açıklar.
6	Besinlerimiz	Besin Dedektifleri	1. C Vitamini Avcıları 2. Yağ Testçileri (Hediye)	Canlı yaşamı ve besin içerikleri arasındaki ilişkiyi açıklar.
7	Besinlerimiz	Sulu Besinler	1. Tuzlu Meyve – Sebzeler 2. Nişasta Dedektifleri	Su ve minerallerin bütün besinlerde bulunduğu çıkarımını yapar.
8	Besinlerimiz	Besin Koruyucuları	1. Besinlerin Saklama Yöntemleri Posteri 2. Vakumluyoruz (Hediye)	Sağlıklı bir yaşam için besinlerin tazeliğinin ve doğallığının önemini, araştırma verilerine dayalı olarak tartışır.
9	Besinlerimiz	Yiyorum, İçiyorum	1. Besin Piramidi 2. Organlar Konuşuyor: Benim Şu Besine İhtiyacım Var (Hediye)	İnsan sağlığı ile dengeli beslenmeyi ilişkilendirir.
10	Besinlerimiz	Sağlıklı Nefes	1. Alkol ve Sigaranın Zararları Posteri 2. Sigara İçen Bronş	Alkol ve sigara kullanımının insan sağlığına olumsuz etkilerinin farkına varır. Yakın çevresinde sigara kullanımını azaltmaya yönelik sorumluluk üstlenir.
11	Kuvvetin Etkileri	Kuvvet Oyunları – 4	1. Balon Roketi 2. Çılgın Macun(Hediye)	Kuvvetin, cisimlere hareket kazandırmasına ve cisimlerinin şekillerini değiştirmesine yönelik deneyler yapar.
12	Kuvvetin Etkileri	Kuvvet Oyunları – 5	1. Mandal Kağıt 2. Dönme Kuvveti(Hediye)	Kuvvetin, cisimlere hareket kazandırmasına ve cisimlerinin şekillerini değiştirmesine yönelik deneyler yapar.
13	Kuvvetin Etkileri	Mıknatıs Yarışı	1. Mıknatıs Çeşitleri 2. Zıp Zıp Kutup 3. Mıknatıs Yarışı(Hediye)	Mıknatısları tanıyıp kutupları olduğunu keşfeder.
14	Kuvvetin Etkileri	Samimi Mıknatıs	1. Manyetik Alan İzleme Çubuğu 2. Manyetik Alanın Gücü 3. Bir Okşayıştık (Hediye)	Mıknatısın etki ettiği maddeleri deney yaparak keşfeder. Mıknatısın günlük yaşamdaki kullanım alanlarına örnekler verir. Mıknatısların yeni kullanım alanları konusunda fikirlerini açıklar.
15	Maddelerin Özellikleri	Nitele Niteleyebilirsen	1. Yüzen batan Cisimler 2. Mıknatısla Çekme Tablosu(Hediye)	Beş duyu organını kullanarak maddeyi niteleyen temel özellikleri açıklar.
16	Maddelerin Özellikleri	Nitele Niteleyebilirsen – 2	1. Suyu Yok Edelim 2. Sihirli Kum	Beş duyu organını kullanarak maddeyi niteleyen temel özellikleri açıklar.
17	Maddelerin Özellikleri	Kütle ve Hacim	1. Kütle Ölçüyorum ( El yapımı terazi Hediye ) 2. Hacim Ölçüyorum 3. Portakallı Gazoz( ödev)	Farklı maddelerin kütle ve hacimlerini ölçerek karşılaştırır. Ölçülebilir özelliklerini kullanarak maddeyi tanımlar.

18	<b>Maddelerin Özellikleri</b>	<b>Tanecikler ve Haller</b>	1. Su Döngüsü 2. Çikolata Eritme	Maddelerin hallerine ait temel özellikleri karşılaştırır. Aynı maddenin farklı hallerine örnekler verir. Maddelerin ısınıp soğumasına yönelik deneyler tasarlar. Maddelerin ısı etkisiyle hal değiştirebileceğine yönelik deneyler tasarlar.
19	<b>Maddelerin Özellikleri</b>	<b>Karışımların Gizemi</b>	1. Filtreli Un 2. Pirinç – Demirtozu – Un 3. Mercimek – Un	Günlük yaşamda sıklıkla kullandığı maddeleri saf madde ve karışım şeklinde sınıflandırarak aralarındaki farkları açıklar. Günlük yaşamda karşılaştığı karışımların ayrılmasında kullanılabilecek yöntemlerden uygun olanını seçer.
20	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Adım Adım Mühendislik</b>	1. Mancınık (Hediye)	Müfredat dışı. STEM program.
21	<b>Aydınlanma ve Ses Teknolojileri</b>	<b>Mumdan Lede Işık</b>	1. Geçmişten Günümüze Aydınlanma Teknolojileri Poster 2. Ton Balığı Mumu 3. Çiçek Yağı Mumu	Geçmişten günümüze kullanılan aydınlatma araçlarını karşılaştırır.
22	<b>Aydınlanma ve Ses Teknolojileri</b>	<b>Işık Kirliliği</b>	1. Ayna Fener Karton Oyunu 2. Işık Kirliliği Poster	Uygun aydınlatma hakkında araştırma yapar. Aydınlatma araçlarının tasarruflu kullanımının aile ve ülke ekonomisi bakımından önemini tartışır. Işık kirliliğinin nedenlerini sorgular. Işık kirliliğinin, doğal hayata ve gök cisimlerinin gözlenmesine olan olumsuz etkilerini açıklar. Işık kirliliğini azaltmaya yönelik çözümler üretir.
23	<b>Aydınlanma ve Ses Teknolojileri</b>	<b>Işık Oyunları</b>	1. Renklerin Sırrı 2. Benham'ın Sihirli Diski(Hediye)	Uygun aydınlatmanın ne demek olduğu ve nasıl yapılması gerektiği hakkında araştırma yapar. Aydınlatma araçlarının tasarruflu kullanımının aile ve ülke ekonomisi bakımından önemini araştırır ve sunar.
24	<b>Aydınlanma ve Ses Teknolojileri</b>	<b>Kaybolmayan Sesler</b>	1. Geçmişten Günümüze Ses Teknolojileri Poster 2. Pan Flüt(Hediye)	Geçmişten günümüze kullanılan ses teknolojilerini karşılaştırır.
25	<b>Aydınlanma ve Ses Teknolojileri</b>	<b>Sesi Duyuyor Musun?</b>	1. Ev Yapımı Hoparlör 2. Sesi Yalıtabilir Miyiz? 3. Ses Yalıtım Çizelgesi (Hediye)	Şiddetli sese sahip teknolojik araçların olumlu ve olumsuz etkilerini araştırır. Ses kirliliğinin nedenini sorgular. Ses kirliliğinin insan sağlığı ve çevre üzerindeki olumsuz etkilerini açıklar. Ses kirliliğini azaltmaya yönelik çözümler üretir.
26	<b>İnsan ve Çevre</b>	<b>Kaynakları Koruyoruz</b>	1. Suyun %100 Kullanım Poster 2. Tarlamızı Suluyoruz	Kaynakların kullanımında tasarruflu davranmaya özen gösterir.
27	<b>İnsan ve Çevre</b>	<b>Geri Dönüşüm</b>	1. Geri Dönüşüm Yolundaki Plastikler 2. Kağıt Yapımı(Hediye)	Yaşam için gerekli olan kaynakların ve geri dönüşümün önemini fark eder.
28	<b>Elektrik</b>	<b>Edison'un Atölyesi – 1</b>	1. Baloncuk Deneyi 2. Zil- Lamba Çalıştırma	Basit elektrik devresini oluşturan devre elemanlarını işlevleriyle tanıtır
29	<b>Basit Elektrik Devreleri</b>	<b>Edison'un Atölyesi – 2</b>	1. Basit Elektrik Devreleri 2 (Hediye) 2. Devreyi Tamamlıyoruz	Çalışan bir devre kurar. Evde ve okuldaki elektrik düğmelerinin ve kablolarının birer devre elemanı olduğunu bilir.
30	<b>Bilimin Eğlenceli Dünyası</b>	<b>Ah Şu Cisimler</b>	1. Lateks Top(Hediye) 2. Katı mı Sıvı mı?	Müfredat dışı STEM programı. Madde ve cisim tanımlayarak aralarındaki farkları açıklar.

5.SINIF / EĞLENCİLİ BİLİM PROGRAM LİSTESİ

Hafta	Öğrenme Alanı / Konu	Program	Deneyleler	Kazanım
1	Güneş, Dünya Ve Ay	Bay Güneş	1. Güneş Sistemi Poster 2. Güneş Nerede? Oyunu 3. Big Bang	Güneş'in özelliklerini açıklar. Güneş'in büyüklüğünü Dünya'nın büyüklüğüyle karşılaştıracak şekilde model hazırlar.
2	Güneş, Dünya Ve Ay	Uzay Kaşifleri – 1	1. Ay Nerede? Oyunu 2. Roket Uçurma 3. Krater Oluşturma	Ay'ın özelliklerini açıklar. Ay'da canlıların yaşayabileceğine yönelik ürettiği fikirleri tartışır.
3	Güneş, Dünya Ve Ay	Uzay Kaşifleri – 2	1. Ay Dönüyor 2. Ay'ın Görünen Yüzü Simülasyonu 3. Ay'ın Evreleri ve Fener (Hediye)	Ay'ın dönme ve dolanma hareketlerini açıklar. Ay'ın evreleri ile Ay'ın Dünya etrafındaki dolanma hareketi arasındaki ilişkiyi açıklar. Güneş, Dünya ve Ay'ın birbirlerine göre hareketlerini temsil eden bir model hazırlar.
4	Canlılar Dünyası / Canlılar Ve Yaşam	Bakteri Ekiyoruz – 1	1. Bakteri Ekim Çeşitleri Poster 2. Agara Bakteri Ekimi 3. Ekim Çizelgesi	Mikroskopik canlıların varlığını gözlemler.
5	Canlılar Dünyası / Canlılar Ve Yaşam	Bakteri Ekiyoruz – 2	1. Mikroskopik Canlılar Poster 2. Ekim Çizelgesi Tamamlama (Hediye) 3. Mantarların Doğuşu	Canlılara örnek vererek benzerlik ve farklılıklarına göre sınıflandırır.
6	Kuvvetin Ölçülmesi Ve Sürtünme	Kuvvet Oyunları – 1	1. Dinamometre Yapalım ve Ölçelim 2. Ölçüm Çizelgesi (Hediye)	Kuvvetin büyüklüğünü dinamometre ile ölçer.
7	Kuvvetin Ölçülmesi Ve Sürtünme	Kuvvet Oyunları – 2	1. Pirinç Kavanozu Çubukla Kalkar mı? 2. Hız Testi 3. Sürtünme Kuvvetinin Etkileri Poster 4. Defter Yapıştırma (Ödev)	Sürtünme kuvvetine günlük yaşamdan örnekler verir. Sürtünme kuvvetinin çeşitli ortamlarda hareketi etkisini deneyerek keşfeder. Günlük yaşamda sürtünmeyi arttırmaya veya azaltmaya yönelik yeni fikirler üretir.
8	Madde Ve Değişim / Madde Ve Doğası	Suyun Gizemli Halleri	1. Sıcak – Soğuk Su Karışınca... 2. İp İle Buz Yakalama	Maddelerin ısı etkisiyle hal değiştirebileceğine yönelik yaptığı deneylerden elde ettiği verilere dayalı çıkarımlarda bulunur.
9	Madde Ve Değişim / Madde Ve Doğası	Maddeler Isınıyor	1. Hand Boiler 2. Isınan Tel (Hediye)	Isı etkisiyle maddelerin genişip büzüleceğine yönelik deneyler yaparak sonuçlarını tartışır. Günlük yaşamdan örneklerle genişleme ve büzülme olaylarını ilişkilendirir.
10	Işığın Yayılması	Işık Şeyler – 1	1. Işığı Görebilir Miyiz? 2. Işık Yansıyor 3. Yansıma Poster	Bir kaynaktan çıkan ışığın her yönde ve doğrusal bir yol izlediğini ifade eder. Işığın düzgün ve pürüzlü yüzeylerdeki yansımalarını gözlemler. Işığın yansımada gelen ışın yansıyan ışın ve yüzey normalini fark eder.
11	Işığın Yayılması	Işık Şeyler – 2	1. Işık Maddeyle Karşılaşıyor 2. Işık Geçirgenliği Çizelgesi 3. Güneş Saati (Hediye)	Maddeleri ışığı geçirme durumuna göre sınıflandırır. Tam gölgenin nasıl oluştuğunu gözlemleyerek basit ışın çizimleri ile gösterir. Tam gölgeyi etkileyen değişkenlerin neler olduğunu deneyerek keşfeder.
12	İnsan Ve Çevre / Canlılar Ve Yaşam	İnsan Ve Çevre	1. Biyoçeşitliliği Bozalım 2. Biyoçeşitlilik Poster	İnsan ve çevre arasındaki etkileşimin önemini ifade eder. İnsan faaliyetlerinin oluşturabileceği çevre sorunlarına yönelik çıkarımda bulunur.
13	İnsan Ve Çevre / Canlılar Ve Yaşam	Biyoçeşitlilik	1. Habitat Canlıları 2. Habitat Görseli 3. Pellet İnceleme	Biyoçeşitliliğin doğal yaşam için önemini sorgular. Biyoçeşitliliği tehdit eden faktörleri, araştırma verilerine dayalı olarak tartışır.
14	Elektrik Devre Elemanları	Devre Kaşifleri – 1	1. Devre Elemanlarının Sembollerini Oluşturuyoruz (Hediye) 2. Sembollerle Devre Kuruyoruz	Bir elektrik devresindeki elemanları sembollerıyla gösterir. Çizdiği elektrik devresinin şemasını kurar.
15	Elektrik Devre Elemanları	Devre Kaşifleri – 2	1. Devre Elemanlarını Tanıyoruz 2. Ampul Parlıyor	Bir elektrik devresindeki ampul parlaklığını etkileyen değişkenlerin neler olduğunu tahmin ederek tahminlerini test eder.

6.SINIF / EĞLENCİLİ BİLİM PROGRAM LİSTESİ

Hafta	Öğrenme Alanı / Konu	Program	Deneyle	Kazanım
1	Güneş Sistemi ve Tutulmalar	Güneş Sistemi ve Biz	1. Gezegenler Gerçekte Nasıl? Poster 2. Gezegenler Nerede? Oyunu	Güneş Sistemi'ndeki gezegenleri birbirleriyle karşılaştırır. Gezegenlerin temel özelliklerine (karasal, gazsal, iç gezegen, dış gezegen) değinilir. Gezegenlerin Güneş'e olan uzaklık sıralamasına değinilir.
2	Güneş Sistemi ve Tutulmalar	Güneş ve Ay Tutuluyor	1. Güneş – Ay Tutulma Oyunu	Güneş tutulmasının nasıl oluştuğunu tahmin eder. Ay tutulmasının nasıl oluştuğunu tahmin eder. Güneş ve Ay tutulmasını temsil eden bir model oluşturur.
3	Vücudumuzdaki Sistemler / Canlılar ve Yaşam	Vücudum Dik Duruyor	1. Kemik Poster 2. Kemik İnceleme 3. Oynayan Kaslar	Destek ve hareket sistemine ait yapıları açıklar ve görevlerini belirterek örnekler verir.
4	Vücudumuzdaki Sistemler / Canlılar ve Yaşam	Kalbimizin Bilmecesi	1. Kalp Maketi 2. Kan Yapımı (Hediye)	Dolaşım sistemini oluşturan yapı ve organları görevleri ile birlikte açıklar. Büyük ve küçük kan dolaşımını maket üzerinde gösterir. Kanın yapı ve görevlerini kavrar.
5	Vücudumuzdaki Sistemler / Canlılar ve Yaşam	Suluk Alıp Verme	1. Havanın İzlediği Yol Poster 2. Akciğer Modeli (Hediye)	Solumun Sistemini oluşturan yapı ve organların görevlerini modeller kullanarak açıklar. Soluk alıp verme sırasında havanın izlediği yolu gösterir.
6	Kuvvet ve Hareket / Fiziksel Olaylar	Kuvvet ve Hareket	1. Kuvveti Dengeliyoruz	Bir cisme etki eden birden fazla kuvveti dengeleyerek gözlemler. Dengelenmiş ve dengelenmemiş kuvvetleri, cisimlerin hareket durumlarını gözlemleyerek karşılaştırır.
7	Kuvvet ve Hareket / Fiziksel Olaylar	Sürat ve Hız	1. Sürati Hesaplıyoruz	Sürati tanımlar ve birimini ifade eder.
8	Madde ve Isı / Madde ve Doğası	Suyun Yolculuğu	1. Suyun Hareketi 2. Kar Kristali (Hediye)	Maddenin; tanecikli, boşluklu ve hareketli yapıda olduğunu ifade eder. Hal değişimine bağlı olarak maddenin tanecikleri arasındaki boşluk ve taneciklerin hareketliliğinin değiştiğini deney yaparak karşılaştırır.
9	Madde ve Isı / Madde ve Doğası	Buzz Gibi...	1. Yağ Buzları 2. Yoğunluğu Hesaplıyoruz – Yoğunluk Hesaplama Çizelgesi (Hediye)	Yoğunluğu tanımlar. Çeşitli maddelerin yoğunluğunu hesaplar. Suyun katı ve sıvı hallerine ait yoğunlukları karşılaştırarak bu durumun canlılar için önemini tartışır.
10	Madde ve Isı / Madde ve Doğası	Isınma Zamanı	1. Isı İletim Aleti 2. Sıcak Tel (Hediye) 3. Fosil Yakıt ve Mağaracılık Gazı Poster 4. Karpit Taşı	Maddeleri, ısı iletimi bakımından sınıflandırır. Yakıtları, katı, sıvı ve gaz yakıtları olarak yaygın şekilde kullanılan yakıtlara örnekler verir. Fosil yakıtların yenilenebilir enerji kaynaklarından biri olduğunu belirtir ve yenilenebilir enerji kaynaklarının önemi örnek verilere vurgulanır.
11	Ses ve Özellikleri / Fiziksel Olaylar	Kulağa Eğlenceli Geliyor	1. Havasız Ortamda Ses Yayılr mı? 2. Diyapozon – Burun – Vücut	Sesin yayılabildiği ortamları tahmin eder ve tahminlerini test eder. Ses kaynağının değişmesiyle seslerin farklı işitildiği deneyerek keşfeder. Sesin yayıldığı ortamın değişmesiyle farklı işitildiğini deneyerek keşfeder.
12	Ses ve Özellikleri / Fiziksel Olaylar	Sesi Duyuyor Musun?	1. Sesi Yalıtılabilir miyiz? 2. Ses Yalıtım Çizelgesi (Hediye)	Sesin yansıma ve soğrulmasına örnekler verir. Sesin yansımalarını önlemeye yönelik tahminlerde bulunur ve tahminlerini test eder. Ses yalıtımının önemini açıklar.
13	Vücudumuzdaki Sistemler ve Sağlığı / Canlılar ve Yaşam	İçimizde Neler Oluyor?	1. Organlarımız ve Görevleri – Görev Kart 2. Salgı ve Hormonların Görevleri 3. Çevresel Sinir Sistemimiz ve Görevleri	Sinir sistemi, merkezi ve çevresel sinir sisteminin görevlerini model üzerinde açıklar. İç salgı bezlerinin vücut için önemini fark eder.
14	Vücudumuzdaki Sistemler ve Sağlığı / Canlılar ve Yaşam	İçimizde Neler Oluyor? – 2	1. Tat – Koku Testi 2. Geçmişten Günümüze Görme ve İşitme Engelli İnsanların Yaşamlarını Kolaylaştıran Teknolojiler Poster 3. İşitme Testi (Ev Ödevi)	Koku alma ve tat alma duyuları arasındaki ilişkiyi, tasarladığı bir deneyle gösterir. Duyu organlarındaki kusurlara ve bu kusurların giderilmesinde kullanılan teknolojilere örnekler verir.
15	Elektriğin İletimi / Fiziksel Olaylar	Elektrik Atölyesi	1. İletken – Yalıtkan Tablosu ve İletken – Yalıtkan Maddeler	Maddeleri, elektriği iletme durumlarına göre sınıflandırır. Maddelerin elektriksel iletkenlik ve yalıtkanlık özelliklerinin günlük yaşamda hangi amaçlar için kullanıldığını örneklerle açıklar. Bir elektrik devresinde ampul parlaklığının bağlı olduğu değişkenleri tahmin eder ve tahminlerini deneyerek test eder.