Eğlenceli Bilim
hightouch hightech

1.SINIF / 8 Gönderim: 12 DENEY + BİLİM ŞENLİĞİ

Gönderim Haftası*	Öğrenme Alanı	Deney Seti	Deneyler	Öğrenme Çıktıları ve Süreç Bileşenleri
12 Ekim 2026	Ben ve Okulum	Çılgın Dedektifler	1- Parmak İzi Tayini (Hediye) 2- Kendi Parmak İzimizi Yapalım	Kendisi ve akranlarının parmak izlerinin özelliklerini ve farklılıklarını deney yaparak keşfeder. / FAB.2. Fene yönelik nesne, olayları/olguları benzerlik ve farklılıklarına göre sınıflandırabilme / HB.1.1.4. Fiziksel özelliklerini ve temel duygularını açıklayabilme
26 Ekim 2026	Sağlığım ve Güvenliğim	Dişlerimiz ve Biz	3- Dişlerimizi Fırçalayalım 4- Diş Macunu Yapalım (Hediye)	Dişin yapısını modeller ve kendi yaptığı diş macununun içeriğindeki malzemelerin görevini deney yaparak keşfeder. / FAB. 9. Fene yönelik olay ve/veya olguları açıklamak için basit düzeyde bilimsel modellerden faydalanabilme / HB.1.2.1. Sağlıklı büyüme ve gelişme için yapması gerekenleri belirleyebilme
23 Kasım 2026	Doğa ve Çevre / Doğadaki Varlıklar	Canlıları Keşfedelim	5- Zıplayan Hayvanım (Hediye) 6- Islanmayan Penguen (Hediye)	Biyomimikri kavramını ve hayvanların farklı özelliklerini model üzerinde gözlemleyerek keşfeder. / FAB. 8. Günlük hayatındaki fene yönelik olaylar hakkında gözlemlerine dayalı basit düzeyde bilimsel çıkarımlar yapabilme / HB.1.5.1. Yakın çevresinde bulunan doğadaki varlıkları gözlemleyebilme
4 Ocak 2027	Sağlığım ve Güvenliğim	Sabun Atölyesi	7- Kendi Sabunumuzu Yapalım (Hediye)	Doğal malzemeleri doğru ölçülerde kullanarak bir temizlik ürünü yapar. / FAB.5. Fene yönelik olay ve olguları operasyonel/işevuruk olarak tanımlayabilme / HB.1.2.1. Sağlıklı büyüme ve gelişme için yapması gerekenleri belirleyebilme / G.1.1.9. Üç boyutlu çalışma oluşturur.
8 Şubat 2027	Doğa ve Çevre / Gök Cisimleri	Galaktik Gezginler	8- Gök Cisimlerini Modelleyelim (Hediye)	Güneş sistemindeki gezegenlerin Güneş'e göre konumunu oluşturduğu bilimsel model üzerinden keşfeder. / FAB.9. Fene yönelik olay ve/veya olguları açıklamak için basit düzeyde bilimsel modellerden faydalanabilme / HB.1.5.2. Modeller üzerinden gök cisimlerini karşılaştırabilme
22 Şubat 2027	Bilim, Teknoloji ve Sanat	Kabarık Şamata	9- Köpük Dağları	Bilimin doğasına dair farkındalık kazanır ve farklı özellikteki maddeleri kullanarak tepkime kavramını bir deneyle keşfeder. / FAB. 7. Merak ettiği konular/olay/durum hakkında deneyler yapabilme / HB.1.6.1. Bilimle ilgili merak ettiklerini sorabilme
29 Mart 2027	Bilim, Teknoloji ve Sanat	Uzay Kaşifleri	10- Krater Yapımı 11- Roket Uçurma (Hediye)	Krater oluşumunu deney yaparak keşfeder. Roketlerin çalışma prensibini modelleyerek keşfeder./ FAB. 9. Fene yönelik olay ve/veya olguları açıklamak için basit düzeyde bilimsel modellerden faydalanabilme / HB.1.6.2. Teknoloji ile ilgili merak ettiklerini sorabilme
26 Nisan 2027	Bilim, Teknoloji ve Sanat	Güneş Baskısı	12- Güneş Kağıdı İle Fotoğraf Çekelim (Hediye)	Fotoğrafçılık sanatında bilimsel bilgiden nasıl faydalanıldığını deneyle keşfeder./ FAB. 13. Fene yönelik günlük hayatla ilişki olay, olgu ve/veya durumlara yönelik bilimsel sorgulama yapabilme / HB.1.6.3. Sanatla ilgili merak ettiklerini sorabilme / G.1.1.5. İki boyutlu yüzey üzerinde biçimleri düzenler
BİLİM ŞENLİĞİ DESTEĞİ		13- Bilim Şenliği Deneyi Okulunuz bünyesinde düzenlediğiniz bilim şenlikleri ve/veya aile katılımlı etkinlikleriniz kapsamında öğrenci özelinde materyal desteği sunuyoruz.		Destek kapsamı: 1- Bilim şenliği kapsamında öğrenciler yıl boyunca yaptıkları deneylerden birini veya 2- Aile katılımlı etkinlikte kademe özelinde seçilmiş YENİ bir deneyi aileleriyle birlikte keşfedip uygulayabilirler.

*Takip eden hafta itibariyle planlamanız doğrultusunda uygulayabilirsiniz.